



УТВЕРЖДАЮ

Директор ВИШ ИДО

А.В.Кудаков

«25» «март» 2019 г.

РЕГЛАМЕНТ олимпиады по неформальному программированию «Мартовские КИТы» (2019)

1. Общие положения

- 1.1. Олимпиада проводится в один тур, очно.
- 1.2. Время проведения олимпиады – период весенних школьных каникул, вечер буднего дня. Точные дата и время определяются и публикуются на официальном сайте СПбПУ Петра Великого spbstu.ru в разделе «Олимпиады школьников» не позднее чем за месяц до её проведения.
- 1.3. Олимпиада проходит в формате командной олимпиады по блиц-программированию с автоматической проверкой. Длительность выполнения заданий – 2 астрономических часа.
- 1.4. Олимпиада осуществляется на базе дистанционного курса на портале дистанционного обучения Высшей Инженерной Школы dl.avalon.ru, где размещается вся необходимая информация, осуществляется регистрация участников, публикуются результаты.
- 1.5. Представление решений и их тестирование осуществляется с помощью системы автопроверки. Её адрес публикуется на информационных ресурсах олимпиады. Список допустимых языков программирования доступен на главной странице системы. Непосредственно во время проведения олимпиады способ доступа к системе может быть изменён, информацию об этом участники получают при регистрации.
- 1.6. За 1-2 дня до олимпиады проводится открытая тренировка в системе автопроверки.

2. Задания олимпиады

- 2.1. Задания олимпиады и тесты для их проверки разрабатываются Методической комиссией и вносятся в систему автопроверки.
- 2.2. Методическая комиссия определяет баллы, начисляемые за каждую из задач, и передаёт сформированную таблицу жюри, а также вносит баллы в заголовки задач в системе автопроверки.
- 2.3. Тексты задач в бумажном виде (1 экземпляр на команду) готовятся методической комиссией.

3. Регистрация участников

- 3.1. Предварительная регистрация команд-участников осуществляется с помощью анкеты в дистанционном курсе олимпиады. Корректность данных проверяется представителем Оргкомитета, при необходимости команде может быть предложено скорректировать данные.
- 3.2. Состав команды – 3 или 2 человека.
- 3.3. Категория команды определяется по старшему из её участников: 8-9 классы – «Школяр», 10-11 класс – «Абитуриент», студенты 1 курсов ВУЗов и студенты учреждений СПО – «Студент».
- 3.4. Предварительная регистрация завершается за сутки до дня олимпиады или при достижении лимита на число команд-участников. В случае наличия свободных мест она может быть продлена на сутки для всех или некоторых категорий решением оргкомитета.
- 3.5. Регистрация заявленных команд осуществляется перед её началом. Сообщение о точном времени её начала и номере аудитории публикуется на форуме курса олимпиады.

- 3.6. При регистрации команды предъявляют документы, подтверждающие их статус – ученические или студенческие билеты участников команды. Команды, не подтвердившие свой статус, участвуют в олимпиаде вне зачёта.

4. Проведение Олимпиады

- 4.1. Олимпиада проходит в компьютерных классах 11 учебного корпуса СПбПУ по адресу ул.Обручевых, 1.
- 4.2. Распределение команд по кабинетам осуществляется оргкомитетом случайным образом. Номер кабинета, а также логин и пароль для входа в систему автопроверки команда получает при регистрации.
- 4.3. За 20 минут до начала в фойе проводится брифинг, далее команды расходятся по кабинетам и готовятся к работе в соответствии с указаниями контролёра в кабинете (представителя жюри или методической комиссии).
- 4.4. В распоряжении команды – 2 расположенных рядом компьютера и 3 стула. Команды выбирают места по своему усмотрению, при возникновении конфликтов приоритет в выборе имеет команда, заявившаяся раньше.
- 4.5. За время до открытия турнира команды входят в систему с выданными логином и паролем, открывают нужные среды программирования, проверяют их работоспособность. При необходимости команда вправе открыть справочные материалы по синтаксису языка, ранее загруженные в специальную тему на форуме дистанционного курса.
- 4.6. Доступ во внешнюю сеть Интернет на компьютерах участников закрыт.
- 4.7. В момент открытия турнира в системе автопроверки участникам выдаются условия задач в бумажном виде. Бумагу для черновиков (чистые листы) и ручки участники приносят с собой.
- 4.8. Задания выполняются в любой последовательности. Турнирная таблица недоступна участникам до завершения турнира.
- 4.9. При возникновении технических проблем или вопросов по условию задачи команда обращается к контролёру в кабинете.
- 4.10. Во время решения задач запрещается:
 - 4.10.1. Покидать класс (за исключением форс-мажорных обстоятельств).
 - 4.10.2. Пользоваться средствами связи, а также любыми источниками информации, кроме упомянутых в п.4.5.
 - 4.10.3. Мешать другим участникам.

5. Подведение итогов Олимпиады

- 5.1. В ходе проведения олимпиады члены жюри осуществляют выборочную проверку решений, одобренных системой автопроверки, и в случае выявления некорректных приёмов может аннулировать баллы за задачу в итоговом протоколе.
- 5.2. После окончания времени турнира участникам становится доступной турнирная таблица.
- 5.3. Участники покидают кабинеты и ожидают объявления итогов олимпиады в указанном контролёрами месте.
- 5.4. Жюри осуществляет выгрузку результатов турнира из системы автопроверки и формирует итоговый протокол, объединяя их с таблицей баллов за задачи и со стартовым протоколом.
- 5.5. Результаты оглашаются после формирования итогового протокола не более чем через 30 минут после завершения олимпиады и публикуются в курсе олимпиады. Апелляция не предусмотрена.
- 5.6. По итогам олимпиады производится награждение дипломами и памятным призами команд, занявших 1, 2 и 3 место в абсолютном зачёте и 1, 2, 3 место по категориям.
- 5.7. Призёры в категории «Абитуриент» получают помимо стандартных дипломов дипломы особого формата, учитываемые при начислении баллов за индивидуальные достижения при поступлении в Политехнический университет Петра Великого. О времени получения этих дипломов будет объявлено дополнительно на всех информационных ресурсах олимпиады.
- 5.8. Разбор задач публикуется в дистанционном курсе олимпиады в течение двух суток после её завершения.